

IL PUNTO DI VISTA DEI DIFENSORI

Scopo dei difensori: battere il contratto

obiettivo in prese



complemento a 14

Anche i difensori devono fare il piano di gioco



Al difensore a sinistra del giocatore spetta la scelta della prima carta: l'attacco

**A volte si sceglierà il miglior attacco ... altre volte no ...
ma entrambi i difensori dovranno guardare il morto e ...
giocare nei colori dove la loro coppia potrebbe vincere prese**

REMEMBER: si attacca per fare prese...non per regalarne!

Scegliere la carta d'attacco

L'attacco cambia a seconda della modalità di gioco avversaria: a *senza atout* oppure ad *atout*

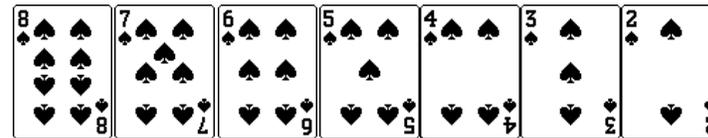
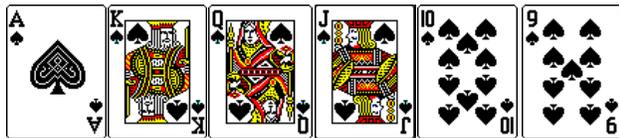
Una regola però vale sempre:

Dividiamo le 13 carte in due famiglie:

onori (e vice-onori)

e ...

cartine



Quando si attacca con una carta del primo gruppo si garantisce la presenza della carta immediatamente inferiore, e si nega quella immediatamente superiore

con il «linguaggio delle carte» mandiamo al compagno un messaggio che deve poter interpretare

L'attacco nei contratti a senza atout

Si attacca nel colore più lungo

se ne avete due di pari lunghezza ... scegliete il più onorato

Con un sequenza solida: Attacco dall'alto

| figure di carte | carta | promette | nega | non esclude |
|---------------------------------|-------|----------|------|-------------|
| KQJ... KQ10... | K | Q | A | |
| QJ10... QJ9... AQJ... | Q | J | K | A |
| J109... J108... AJ10... KJ10... | J | 10 | Q | A e K |
| 1098... Q109... A109... K109... | 10 | 9 | J | A K Q |

Altrimenti: Attacco dal basso

K10543: il **3**

AJ952: il **2**

108654: il **4**

L'attacco nei contratti in atout

Attaccare in un colore lungo per affrancarlo non ha molto senso, le eventuali carte franche saranno tagliate con atout.

Attacco con un onore

Assicura la carta immediatamente inferiore, nega quella superiore

Attacco con cartina alta 6-8

Non promette niente: che il compagno faccia come crede

Attacco con cartina bassa 2-5

Promette un onore

REMEMBER: L'attacco è tanto più rischioso quanto più alto è l'onore sotto cui si attacca

Quindi... 

Sotto asso non si attacca **mai!** Piuttosto si attacca di asso
Sotto RE si attacca solo se non esistono alternative

Il terzo di mano (compagno di chi ha attaccato)

Convenienze e accordi

I difensori hanno due riferimenti per immaginare dove siano gli onori che non vedono: la logica di gioco e il “linguaggio delle carte”

I compiti del terzo di mano:

Cercare di vincere la presa

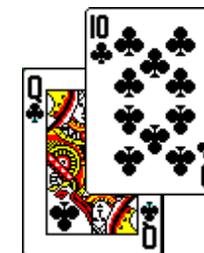
82
KJ754  Q96
A103

Ovest attacca con il **4**
che carta gioca Est **?**



J72
K953  Q1064
A8

Ovest attacca con il **3**
che carta gioca Est **?**



Dopo un attacco di cartina non deve temere di sacrificare un onore: affrancherà un onore del compagno

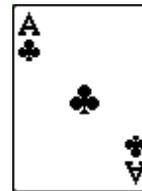
evitare di bloccare il colore

872
KQ1053  A4
J96

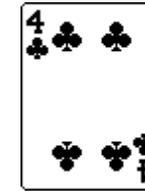


Il mio compagno ha attaccato di K
può avere KQJ.. o KQ10..
Non devo bloccare il colore!
...quindi...

Ovest attacca con il **K**
che carta gioca Est **?**



E poi



rigiocare nel colore d'attacco

Il terzo di mano deve, ad ogni occasione, ricordarsi di rigiocare nel colore in cui il compagno ha attaccato.

Anche il terzo di mano deve far riferimento al «codice» comunicando informazioni con il «linguaggio delle carte»

**quando ha carte equivalenti
contrariamente a chi ha mosso per primo il colore
deve giocare la più bassa della sequenza**

deduzioni del primo di mano

842
K9653  J
Q



Ho attaccato con il 3
il mio compagno ha messo il J e
Sud ha vinto con la Q ...

Chi ha il 10?

Chi ha l'Asso?

Sud
Est con J10
avrebbe giocato il 10

Sud
Est con AJ avrebbe preso
con l'Asso e giocato il J

Il diagramma che si
dovrebbe immaginare



842
K9653  J7
AQ10

Quindi... 🤔

Se entrerete in presa non muovete più questo colore!
Aspettate che sia il compagno a giocarlo a vostro favore

Gradimento e rifiuto

Quando il terzo di mano non prende, con il “linguaggio delle carte” dirà:

Il colore di attacco mi è piaciuto. Continua a giocarci

Una carta dispari mostra gradimento

Nel colore di attacco non posso aiutarti. Cambia colore

Una carta pari mostra rifiuto

Regola generale per i difensori

Piccola su piccola onore su onore

Quando l'avversario gioca un onore e io possiedo un onore superiore devo giocarlo anche se ho la certezza che lo perderò, avrò comunque costretto gli avversari a impegnare due onori per fare una presa e forse un 10 del mio compagno si affrancherà

| | | |
|-----------------------------------------|------------------------------------------|--------------------------------------------|
| D 1 | N North ♠AK52 ♥Q6 ♦QJ ♣AK862 | E East ♠Q106 ♥A10832 ♦76 ♣Q103 |
| O West ♠9873 ♥KJ5 ♦8543 ♣J9 | O N E S 3SA Pass Pass Pass | S South ♠J4 ♥974 ♦AK1092 ♣754 |

CONTRATTO
3SA Nord
0 0

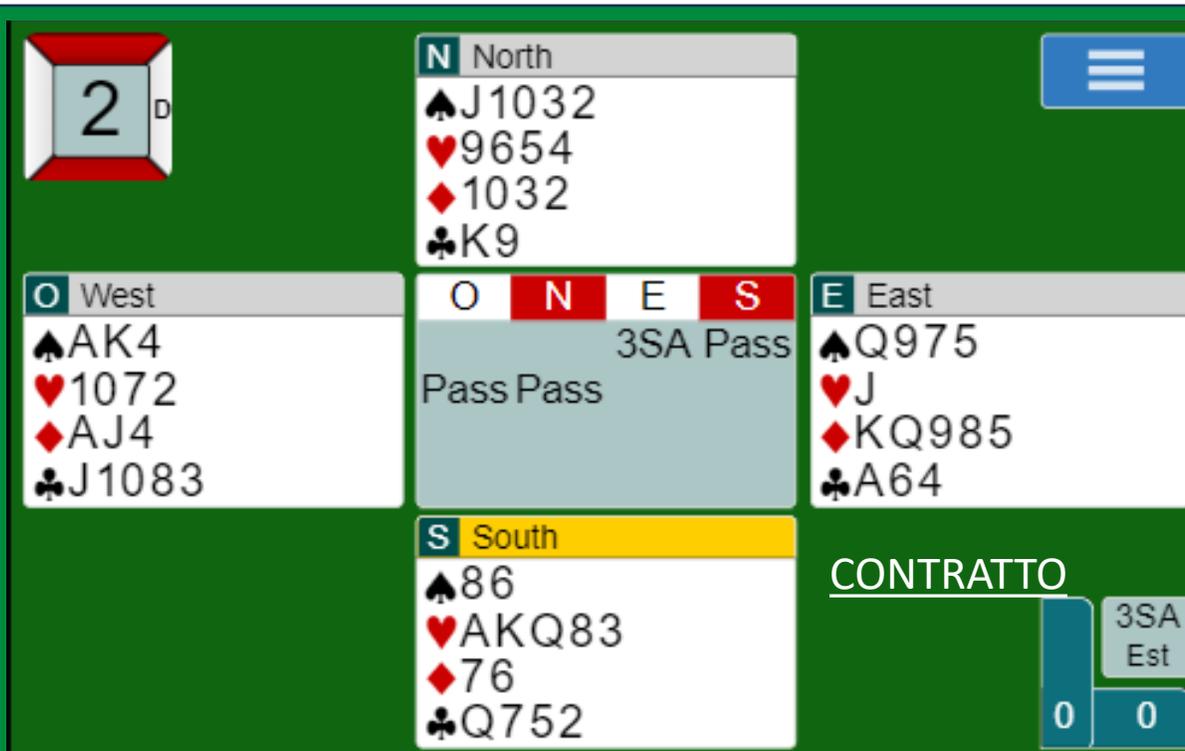
ATTACCO

2 ♥ - la più piccola del seme più lungo

Il Gioco.

E' un ottimo attacco per la difesa, l'unico che consente di battere il contratto. Ovest ha K e J, non si tratta di carte equivalenti, quindi deve mettere la più alta: il Re. Rimasto in presa deve giocare ancora ♥; il Fante e non il 5 (se muovesse il 5, gli rimarrebbe in mano una ♥ più alta di quelle di Est, impedendone l'incasso)

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/2xpngum4>



Hand interface showing cards for North, West, East, and South, along with bidding actions and a contract display.

2^D

N North
 ♠ J1032
 ♥ 9654
 ♦ 1032
 ♣ K9

West
 ♠ AK4
 ♥ 1072
 ♦ AJ4
 ♣ J1083

O N E S
 3SA Pass
 Pass Pass

E East
 ♠ Q975
 ♥ J
 ♦ KQ985
 ♣ A64

S South
 ♠ 86
 ♥ AKQ83
 ♦ 76
 ♣ Q752

CONTRATTO
 3SA Est
 0 0

ATTACCO

Asso di ♥, la più alta della sequenza

Il Gioco. Asso di ♥, poi Re...poi Dama.. e poi le altre due carte, per un totale di 5 prese. Ma c'è una trappola: Nord, quando vede cadere il fante nella prima presa, non ha ancora la certezza che sia l'unica carta di Est. Ma quando lo vede scartare, sulla seconda presa, conosce perfettamente la distribuzione e le carte di Sud! Non deve affezionarsi al suo 9, anzi lo deve buttar via quando Sud incassa la Dama, altrimenti Sud non farà mai la quinta carta e Est manterrà il contratto

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/2aq924uh>

| | | | |
|--|-----------------------------------------------------|-----------------------|-------------------------------------------------------|
| | N North ♠ 87 ♥ AK75 ♦ AJ2 ♣ 7643 | 3SA Pass Pass Pass | E East ♠ J105 ♥ QJ104 ♦ 1095 ♣ 982 |
| | West ♠ Q9642 ♥ 86 ♦ 8743 ♣ AK | | S South ♠ AK3 ♥ 932 ♦ KQ6 ♣ QJ105 |
| | CONTRATTO 3SA Sud 0 0 | | |
| | ♠ ♥ ♦ ♣ | | |

ATTACCO

2 di ♠, la più bassa del colore più lungo

Il Gioco. Questa smazzata può avere esiti diversi:

- se Ovest inizia con AK di ♣, Sud farà 9 prese senza fatica.
- se Ovest attacca a ♠, e dalla prima presa (7-10-K) si accorge che il J è in Est, e continua con il 4 di ♠ quando entra in presa a ♣ (evitando di incassare anche l'altro onore)...il contratto cadrà. Ogni linea possiede AK nel colore dell'avversario; vince la corsa chi ha incominciato prima: Est-Ovest.

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/26axcl0f>

| | | | | |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|---------------|
|  | N North |  | | |
| | ♠ K8762 ♥ 9832 ♦ A4 ♣ 53 | | | |
| | O West | | O N E S 3SA Pass Pass Pass | E East |
| | ♠ A105 ♥ AQ4 ♦ 8765 ♣ AKQ | | ♠ 94 ♥ K65 ♦ KQJ10 ♣ 8764 | |
| | S South | <u>CONTRATTO</u> | | |
| | ♠ QJ3 ♥ J107 ♦ 932 ♣ J1092 | 3SA Ovest 0 0 | | |

ATTACCO

2 di ♠, il miglior colore di Nord. Non avendo sequenza l'attacco è fatto con una cartina di coda.

Il Gioco. La prima presa è illuminante: Sud inserisce il Fante (giocare la Dama è un errore grave) e Ovest prende con l'Asso; per Nord è tutto chiaro, la logica e gli accordi assegnano la dama di ♠ a Sud con certezza assoluta. Quindi, quando entrerà in presa con l'Asso di ♦, rigiocherà una piccola ♠ e non il Re: solo così la sua coppia potrà incassare facilmente 4 prese, e battere il contratto

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/2bcnz6vj>

| | | |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------|
|  | N North ♠ AK5 ♥ AJ ♦ KQ987 ♣ KQ8 | ☰ |
| O West ♠ 73 ♥ 87543 ♦ 1032 ♣ 653 | O N E S 6SA Pass Pass Pass | E East ♠ J10984 ♥ KQ6 ♦ 54 ♣ A74 |
| | S South ♠ Q62 ♥ 1092 ♦ AJ6 ♣ J1092 | 6SA Nord 0 0 |

ATTACCO
Re di ♥

CONTRATTO

Il Gioco.

Est entrerà prima o poi in presa con l'Asso di ♣, e incasserà la Dama di ♥. Con qualsiasi altro attacco Nord mantiene il contratto

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/2aej5wua>

| | | | |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|--|
|  | |  | |
| N North ♠ A43 ♥ A932 ♦ 10652 ♣ 98 | | | |
| West ♠ 8765 ♥ J5 ♦ J4 ♣ QJ764 | O N E S 3SA Pass Pass Pass | E East ♠ K ♥ Q764 ♦ AKQ87 ♣ AK10 | |
| | | S South ♠ QJ1092 ♥ K108 ♦ 93 ♣ 532 | |
| | | CONTRATTO 3SA Est 0 0 | |

ATTACCO

Q di ♠, che promette QJ10, o QJ9, o QJ109... ma esclude il Re

Il Gioco.

Cosa deve fare Nord? Mettere l'Asso! Nord sa che Sud ha scelto il suo miglior colore, di almeno 4 carte. Quindi il Re è in Est, secco o secondo. Stare bassi non serve, anzi può essere un dramma se il Re è secco (Est vincerà la prima presa e incasserà ancora 5 ♦ e 5 ♣). Se Nord gioca l'Asso il contratto cadrà di 3 prese (5 ♠ + 2 ♥).

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/24k4n5yv>

| | | |
|--|--------------------------------------------------|---------------------------------------|
| | N North ♠642 ♥A9 ♦J10963 ♣AK4 | |
| | West ♠QJ1093 ♥8 ♦A84 ♣10652 | |
| | S South ♠A75 ♥K654 ♦KQ7 ♣QJ3 | CONTRATTO 3SA Sud 0 0 |

ATTACCO

Q di ♠, la più alta delle toccanti

Il Gioco. L'esito del contratto dipende da Est: se la prima presa si svolge Q - 2 - 8 - Asso, Sud manterrà il contratto perché quando Ovest prenderà con l'Asso di ♦ rigiocherà ♠... ma il Re che Est si è conservato il mano impedirà ai difensori di incassare tutto il colore. Se quel prezioso Re viene giocato nella prima presa (sblocco), Ovest potrà incassare le sue 4 prese (4 ♠ + l'Asso di ♦) e battere il contratto

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/24f9wru3>

| | | |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
|  | N North ♠ AK ♥ 103 ♦ AJ1093 ♣ J854 |  |
| | West ♠ QJ32 ♥ K742 ♦ Q2 ♣ AK6 | |
| | O N E S 1SA Pass Pass Pass | |
| | S South ♠ 107654 ♥ QJ85 ♦ K87 ♣ 9 | CONTRATTO 1SA Ovest 0 0 |

ATTACCO

J di ♦, la più alta delle toccanti



Il Gioco. L'attacco di Fante nega la Dama (quindi Sud sa con certezza che la Dama è in Ovest) ma non esclude un onore più alto. Per questo motivo Sud DEVE giocare il suo Re nella prima presa, intanto:

- se Ovest ha AQ, farà 2 prese in ogni caso, e non di più
- se Ovest ha la Dama, ma non l'Asso, non mettere il Re sarebbe disastroso! Ovest non può far nulla... a meno che Sud gli lasci vincere la prima presa.

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/29e564zw>